

PON Arte, musica e sport per l'estate (G14D24001760007)

22793 - Lingua madre (Italiano per l'integrazione)

22806 - Lingua madre (Italiano per tutti)

22830 - Consapevolezza ed espressione culturale (Teatro per tutti)

22840 - Consapevolezza ed espressione culturale (Tutti in campo)

22862 - Consapevolezza ed espressione culturale (Natale in musica)

22885 - Educazione motoria (VAP: velocipedi a pedale)

22912 - Consapevolezza ed espressione culturale (La Cartapesta per la Segavecchia)

22947 - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare (Coro della scuola primaria)

27501 - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare (Scacco al bambino)

PNRR DM65

Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali

LINEA A M4C1I3.1-2023-1143-1224

INGLESE, TEATRO IN LINGUA modulo 1 e 2, classi seconde Scuola Secondaria

INFORMATICA DI BASE 1 - 2 - 3 classi prime Scuola Secondaria

CODING 1 - 2 - 3 per le classi seconde Scuola Secondaria

ROBOTICA IN PILLOLE 1 - 2 per le classi terze Scuola secondaria

SCIENZE 1 - 2 per le classi seconde e terze Scuola secondaria

STEM per la Scuola Primaria Cotignola

RECUPERO INGLESE 1 - 2 - 3 classi prime, seconde e terze Scuola Secondaria

POTENZIAMENTO SPAGNOLO per le classi terze Scuola Secondaria

LINEA B M4C1I3.1-2023-1143-1242

Percorsi formativi annuali di lingua e metodologia per docenti

INGLESE MODULO 1 ELEMENTARE

INGLESE MODULO 2 INTERMEDIO

INGLESE MODULO 3 AVANZATO - CLIL

PNRR DM66

Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico

LABORATORI SUL CAMPO

DIDATTICA E DOCUMENTAZIONE CON CANVA

AULA INNOVATIVA WEB RADIO E PODCAST

USO PRATICO DELLA STAMPANTE 3D E INCISORE LASER NELLA DIDATTICA

ROBOTICA EDUCATIVA (SCUOLA PRIMARIA)

USO DEL DIGITALE NELLA DIDATTICA (DIGITAL BOARD - MAGIA DIGITALE)

PERCORSI DI FORMAZIONE

Coding e Robotica parte uno (infanzia - Scuola Primaria primo ciclo)

Coding e Robotica parte due (infanzia - Scuola Primaria primo ciclo)

Utilizzo applicativi nella didattica (ED Puzzle, Canva, Flipgrid, A.I.)

Workspace, Sites, Moduli, Fogli GOOGLE

PNRR DM19

PROGETTO TUTORING E MENTORING: I percorsi di mentoring e orientamento sono pensati a supporto della crescita e della maturazione individuale degli alunni tramite un rapporto empatico con il tutor di riferimento. Moduli da 10 ore (560 ore)

PERCORSI DI POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DI BASE, DI MOTIVAZIONE E ACCOMPAGNAMENTO: Moduli da 10 ore (90 ore)

PERCORSI FORMATIVI E LABORATORIALI CO-CURRICOLARI: Moduli da 10 ore (170 ore)

PERCORSI DI ORIENTAMENTO CON IL COINVOLGIMENTO DELLE FAMIGLIE: un modulo da 3 ore